

## Efekty uczenia się przedmiotu

Moduł:	<b>Projektowanie UI/UX</b>
Kierunek:	Grafika
Specjalność:	cały kierunek
Poziom:	II stopień
Typ:	stacjonarny
Profil:	ogólnoakademicki
Rok zatwierdzenia oferty dydaktycznej:	2021

Symbol	Opis	Kierunkowe efekty uczenia się	Charakterystyki drugiego stopnia PRK
01W	Student, który zaliczył przedmiot, posiada gruntowną wiedzę w zakresie poprawnego przygotowania publikacji elektronicznej	• K_W01	• P7S_WG
02W	ma zaawansowaną wiedzę o sposobach realizacji prac graficznych dla potrzeb multimediów i Internetu	• K_W01	• P7S_WG
03W	zna zasady aranżacji i kompozycji layoutów ekranowych i różnice pomiędzy różnymi sposobami komunikowania wizualnego (prasa, multimedia, internet)	• K_W02	• P7S_WG
04W	zna i rozumie potrzebę ograniczeń wynikających ze stosowania prawa autorskiego w projektowaniu UI/UX	• K_W07	• P7S_WK
05U	umie posługiwać się graficznymi środkami ekspresji adekwatnymi do charakteru publikacji	• K_U01	
06U	tworzy projekty dla potrzeb Internetu w oparciu o zaawansowane narzędzia grafika komputerowego	• K_U04	• P7S_UW
07U	potrafi poszukiwać rozwiązań projektowych z uwzględnieniem wartości funkcjonalnych i artystycznych	• K_U06	• P7S_UW