

Kod przedmiotu:	A-1EM44r-II-3.22			
Przedmiot:	Instrument z elementami improwizacji			
Specjalność:	specjalność muzyka rozrywkowa			
Kierunek:	Edukacja artystyczna w zakresie sztuki muzycznej, I stopień [6 sem], stacjonarny, ogólnoakademicki, rozpoczęty w: 2022			
Tytuł lub szczegółowa nazwa przedmiotu:	Gitara			
Rok/Semestr:	II/3			
Liczba godzin:	15,0			
Nauczyciel:	Niedoborek Jakub, dr hab.			
Forma zajęć:	laboratorium			
Rodzaj zaliczenia:	zaliczenie na ocenę			
Punkty ECTS:	4,0			
Nakład pracy studenta:	zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczycieli	15,0	godzin	0,6 pkt. ECTS
	samodzielna praca studenta	85,0	godzin	3,4 pkt. ECTS
Wstępne wymagania:	Student powinien posiadać instrument do ćwiczenia w domu.			
Metody dydaktyczne:	• autoekspresja twórcza • konsultacje • objaśnienie lub wyjaśnienie • opis • pokaz			
Zakres tematów:	1. Muzyka rozrywkowa i różne gatunki. 2. Blues, country, fingerstyle, rock i jazz - muzyka anglosaska. 3. Flamenco i latino - muzyka świata hiszpańskiego. 4. Wprowadzenie do improwizacji bluesowej. 5. Podstawy harmonii gitarowej. 6. Chwyty podstawowe i pochodne. 7. Gra kostką - wprowadzenie. 8. Kadencja II-V-I. 9. Kadencja andaluzyjska. 10. Podstawowe typy grove. 11. Wprowadzenie do improwizacji flamenco. 12. Podstawowe rytmy flamenco.			
Warunki zaliczenia:	Wykonanie dwu utworów wybranych z materiału zrealizowanego w danym semestrze w tym jeden z elementami improwizacji.			
Literatura:	1. M. Błaziński - Gitara jazzowa. 2. K. Ferfecki - Podstawowe elementy improwizacji - Katowice 2001 3. Bill Edwards - Fretboard Logic - Bill Edwards Publishing 4. M. Granados - Armonia del Flamenco 5. L. Cichoński - Blues-rock guitar. 6. J. Martin - El arte flamenco.			
Kontakt:	jakub.niedoborek@mail.umcs.pl			

Symbol	EFEKTY UCZENIA SIĘ PRZEDMIOTU Student, który zaliczył przedmiot w danym semestrze,	Sposoby weryfikacji i oceny efektów uczenia się	Odniesienie do efektów kierunkowych	Odniesienie do PRK
01W	Student, który zaliczył przedmiot, zna i rozumie podstawowe sposoby wykonywania muzyki improwizowanej na wybranym instrumencie	ocena ciągła w trakcie zajęć pokaz wykonawczy zaliczenie praktyczne	K_W01	P6S_WG
02W	zna tendencje rozwojowe w ramach muzyki rozrywkowej	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_W02	P6S_WG
03W	zna i rozumie kierunki w rozwoju historii muzyki rozrywkowej, w tym podstawowy repertuar na wybranym instrumencie	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_W03	P6S_WK
04W	zna różnorodności gatunków muzyki rozrywkowej i związanych z nimi tradycji wykonawczych w grze na wybranym instrumencie	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_W07	P6S_WK

05U	potrafi samodzielnie dobierać repertuar z zakresu programu studiów i efektywnie pracować nad jego przygotowaniem	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_U01	P6S_UW
06U	potrafi publicznie zaprezentować repertuar z zakresu programu studiów w tym utwory z elementami improwizacji	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_U02	P6S_UW
07U	potrafi przyjąć prawidłową postawę i wprowadzić zasady ustawienia aparatu gry na instrumencie	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_U03	P6S_UW
08U	potrafi wykorzystać wiedzę teoretyczną w praktyce wykonawczej	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_U04	P6S_UW
09U	potrafi tworzyć improwizowany akompaniament do wybranego materiału muzycznego	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_U06	P6S_UW
10U	posiada umiejętności techniczne i muzyczne, pozwalające na przygotowanie repertuaru z zakresu programu studiów	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_U07	P6S_UW
11U	posiada umiejętność stałego doskonalenia warsztatu instrumentalisty	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_U09	P6S_UU
12U	potrafi opanować tremę i dostosować się do warunków występu publicznego	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_U16	P6S_UK
13K	jest gotów i ma świadomość konieczności stałego rozwoju warsztatu gry i organizacji pracy	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_K01	P6S_KR
14K	jest gotów do analizy i świadomej interpretacji informacji dotyczących podjętych zadań	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_K03	P6S_KR
15K	dąży do uzyskania jak najlepszych efektów swojej pracy i przestrzegania zasad etyki zawodowej	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_K10	P6S_KO P6S_KR
16K	jest gotów do prezentowania swojej gry na wybranym instrumencie w sposób świadomy i komunikatywny	ocena ciągła w trakcie zajęć prezentacja zaliczenie praktyczne	K_K13	P6S_KO P6S_KR