

Kod przedmiotu:	A-1E27.20																							
Kod ERASMUS/ISCED:	0611																							
Przedmiot:	Technologia informacyjna																							
Typ przedmiotu:	obowiązkowy																							
Specjalność:	cały kierunek																							
Kierunek:	Edukacja artystyczna w zakresie sztuk plastycznych, I stopień [6 sem], stacjonarny, ogólnoakademicki, rozpoczęty w: 2021																							
Język wykładowy:	• polski																							
Liczba godzin - G Forma zajęć - Z Punkty ECTS - E	sem. 1			sem. 2			sem. 3			sem. 4			sem. 5			sem. 6			Cały przedmiot					
	G	Z	E	G	Z	E	G	Z	E	G	Z	E	G	Z	E	G	Z	E	G	E				
	30,0	LB	1,0																					
Nakład pracy studenta:	zajęcia z bezpośrednim udziałem nauczycieli									30,0 godzin			1,0 pkt. ECTS			samodzielna praca studenta			5,0 godzin			pkt. ECTS		
Koordinator przedmiotu:	Drążyk Waldemar, mgr																							
Treści programowe przedmiotu:	<p>Technologia informacyjna umożliwia przypomnienie i rozwinięcie umiejętności obsługi komputera i podstawowych programów pakietu OFFICE oraz wprowadzają do posługiwania się programami graficznymi niezbędnymi w pracy każdego plastyka. Podstawowe treści merytoryczne przedmiotu to:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pamięć komputeraochrona i porządkowanie danych przechowywanych w pamięci zewnętrznej (pliki i katalogi). • Praca w sieci LAN i WAN (Przesyłanie i ściąganie plików i folderów). • Tworzenie i modyfikacja dokumentów cyfrowych (edytor tekstu, edytor grafiki). • Algorytmiczne rozwiązywanie problemów. • Komputer jako narzędzie komunikowania się ze światem. <p>W ramach zajęć studenci zapoznają się z programami pracującymi jako aplikacje systemu Windows XP/ Windows 7: WORD 2007, PowerPoint 2007, COREL DRAW 11.0, COREL PHOTO-PAINT11.0, IrfanView, Adobe Dreamweaver Cs4.</p>																							
Sposoby weryfikacji i oceny efektów uczenia się:	<ul style="list-style-type: none"> • ocena ciągła w trakcie zajęć • prezentacja multimedialna • przegląd prac • zaliczenie praktyczne 																							

Symbol	EFEKTY UCZENIA SIĘ PRZEDMIOTU	Odniesienie do efektów kierunkowych	Odniesienie do PRK
01W	Student, który zaliczył przedmiot, rozumie zastosowania, zasadę działania i możliwości wykorzystania komputera oraz jego oprogramowania, zwłaszcza w edukacji (D1.W8)	K_W09	P6S_WK
02W	zna możliwości wykorzystania technologii informacyjnej w procesie zawodowego rozwoju nauczyciela (D1.W4)	K_W09	P6S_WK
03W	zna i rozumie zasady poszanowania praw autorskich w korzystaniu z oprogramowania oraz sieci internetowej	K_W09	P6S_WK
04U	wykorzystuje internet jako źródło informacji, komputer jako narzędzie do ich przetwarzania	K_U09	P6S_UW
05U	tworzy dokumenty cyfrowe w programach do edycji tekstu i grafiki (pakiet Microsoft Office)	K_U09	P6S_UW
06U	obsługuje peryferyjne urządzenia komputera (drukarka, skaner, itp.)	K_U09	P6S_UW
07U	potrafi tworzyć środki dydaktyczne za pomocą technologii informacyjnej (D1.U7)	K_U09	P6S_UW